

白百合学園小学校

■ペーパー

《お話の記憶》

女の子が公園にいるおじさんに玉ねぎを、森にいるおばさんに野菜を、お姉さん(場所は不明)にはキャベツを持って行きました。行く途中にチューリップが咲いていました。おばさんからはアメを5個もらい、自分で2個食べ、お姉さんには1個あげました。

季節や土の中にいた生き物、残りのアメの数、それぞれの人物の場所と野菜を答える問題が出題。

《数量》

対応 お手本に、それぞれの動物が食べるリンゴの個数が描いてあり、その絵を見て、元々がいくつあったかや、余りの数、食べた数を組み合わせる問題が出題。

《図形》

回転図形 矢印のかいてある数だけ、お手本が回転した時の形を答える。

異図形発見 お手本とは異なる形を探す問題が出題。

《言語》

動詞の理解 「あげる」の言葉に合う絵を全て見つける問題が出題

《常識》

生き物 生まれた時から体が変わらない生き物を答える。

乗り物 乗り物の絵を見て、仲間外れの乗り物を答える。

■ノンペーパー

《個別審査》

・私は誰でしょうゲーム

赤いかるた3枚(動物)、青いかるた3枚(乗り物)が裏返しになっており、それぞれから1枚ずつ選ぶ。
選んだかるたの絵のヒントを、先生に分かるようにヒントを出す。

・音の理解

同頭音、同尾音、真ん中に「ん」が入る言葉の絵におはじきを置く。

・記憶

短い話をCDで聞く。その後、お話の通りになるように絵カード並べ替える。

・箸つかみ

お弁当箱に、箸を使って、木やスポンジなどでできたおかずをつめる。

《行動観察》

・お城作りゲーム

5～6名1グループで実施。

たくさん置いてある紙コップを使い、円形になるようにお城を作る。

※ゲーム終了後、紙コップを使って自由遊び。